



„SGP-System, Mindestpunkte für MC-Items und feste Klassenzuordnung von MC-Items“
(Stand: 08.02.2006)

Tear 1 Set-Teile	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Kopf	25
Schulter	20
Brust	30
Armschiene	15
Handschuhe	20
Gürtel	20
Hose	25
Schuhe	20

Tear 2 Set-Teile	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Hose	35

Ohne Klassenzuordnung	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Das Löwenhorn von Stormwind	15
Essenz der reinen Flamme	15
Splitter der Flamme	15

Orange	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
2 x Fesseln des Windsuchers Klassen: Schurken, Krieger, Paladine, Jäger "Die rechte Hälfte von Thunderaans ewigem Gefängnis" "Die linke Hälfte von Thunderaans ewigem Gefängnis" Essenz des Feuerlords	Paket 75
Sulfuras, Hand von Ragnaros	Entscheidung durch GM

Blaue Items (Pläne, Formeln, Rezepte)	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Klärung erfolgt im Run	15

Feste Klassenzuordnung von Items:

Alle Caster inkl. Paladine	
Item	Mindestpunkte
Fürstin Mayes Anhänger	25
Feuerfester Umhang	25
Halsschmuck der Erleuchtung	25
Ring der Zauberkraft	25
Siegel des Erzmagiers	30
Halsschmuck des Feuerlords	25
Band von Sulfuras	40

Druiden	
Item	Mindestpunkte
Scherpe der Gnade	15
Wilde Wachstums Schiftung	15
Salamander Schuppen Gamaschen	15

Druiden, Hexenmeister und Magier	
Item	Mindestpunkte
Stab der Dominanz	30

Druiden, Hexenmeister, Magier und Priester	
Item	Mindestpunkte
Zauberdolch	25
Feuerrunenverzierter Zuberfoliant	30

Druiden und Paladine	
Item	Mindestpunkte
Finkle´s Lavagreifer	40

Druiden, Paladine und Priester	
Item	Mindestpunkte
Hand von Edgar dem Seltsamen	25
Aurastein Hammer	30
Band der Ausbrennung	30

Hexenmeister und Magier	
Item	Mindestpunkte
Talisman der ephemeren Macht	25
Magierklinge des Azurlieds	30

Hexenmeister, Magier und Priester	
Item	Mindestpunkte
Manasturm Gamaschen	15
Robe der flüchtigen Macht	15
Purpurroter Schocker	30
Mana entfachende Kordel	15

Hexenmeister und Schattenpriester	
Item	Mindestpunkte
Schärpe der geflüsterten Geheimnisse (Priorität Hexenmeister)	15

Magier	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Stab des Elementarmagiers (Fire-/Frost-Mage)	25
Hypnotische Flammenhandschuhe (Fire-Mage)	15

Jäger, Schurken und Offtanks	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Ring des rasanten Schlags	25
Band von Accuria	40
Umhang der verhüllten Nebel	30
Schläger Mal (Priorität Jäger)	30
Blasterwerfer (Priorität Jäger)	30

Jäger	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Uraltes versteinertes Blatt (epic Q)	40 / 30
Handgelenksschutz des wahren Fluges	15
Krone der Zerstörung	15
Eskhandar's rechte Klaue (Absprache: Niare darf auch würfeln)	30

Krieger	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Schädelflammenschild	30
Im Kern geschmiedete Schienbeinschützer	15
Schwerer Dunkeleisenring	25
Drillbohrer-Scheibe	30
Drachenblut-Cape	30
Rückgrat-Schnitter	25

Krieger und Schurken	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Unbarmherzige Klinge	30
Kernhundzahn (Priorität Schurken)	30

Paladine	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Erderschütterer (Vergeltungspaladine)	30
Magma gehärtete Stiefel (Heilig-Paladine)	15
Schattenschlag (Vergeltungspaladine)	25
Malistar Verteidigung (jeder Paladin)	40

Krieger und Paladine (überwiegend Vergeltungs-Paladine)	
<i>Item</i>	<i>Mindestpunkte</i>
Cloudkeeper-Beinplatten	15
Flamewalker Beinplatten	15
Medaillon der beständigen Macht	25
Scharfkantige Obsidianschlinge	30
Flammenwächterstulpen	15
Sabatons of the Flamewalker	15
Gürtel des Ansturms	15
Knochenhäscher's Schneide	30

Priester	
Item	Mindestpunkte
Das Auge der Offenbarung (epic Q)	30

Schurken	
Item	Mindestpunkte
Alcors Sonnenschneide	30
Räuderipper	30
Alte Kernlederhandschuhe	15
Klinge des Verderbens	40

Schurken und Druiden	
Item	Mindestpunkte
Brandwachenschultern	15
Handgelenksschutz der Stabilität	15